

Mikroökonomie und Spieltheorie

Matthias Wrede

FAU

5. Oktober 2020

Lernziele und Kompetenzen

- 1 Studierende können rationales Verhalten auf Märkten analysieren.
- 2 Studierende können individuelle und soziale Wohlfahrtsmaße analysieren und bewerten.
- 3 Studierende können das Zusammenspiel rationaler Verhaltensweisen auf Märkten analysieren.
- 4 Studierende können strategisches Verhalten von Wirtschaftssubjekten mit spieltheoretischen Methoden analysieren.
- 5 Studierende können mikroökonomische und spieltheoretische Methoden auf sozialwissenschaftlich relevante Probleme anwenden und diese daraufhin einstufen und diskutieren.
- 6 Studierende geben Ihren Kommilitonen im Rahmen ihrer Präsentationen strukturiertes Feedback.
- 7 Studierende fördern die Fachkenntnisse der anderen Studierenden durch themenspezifische Diskussionsbeiträge.

Syllabus

- Voraussetzungen: Mikroökonomie (Bachelor), zumindest aber Einführung in die Volkswirtschaftslehre (Bachelor)
- Kursprache: Deutsch
- Wintersemester
- Vorlesung (2 SWS), Mo, 09:45-11:15
- Übung (2 SWS), Do, 15:00 - 16:30
- Übungsleiter: Sebastian Ach (sebastian.ach@fau.de)
- 5 ECTS
- Studien- und Prüfungsleistungen: Klausur (60 Min.) und Präsentation (tw. in Gruppenarbeit, 15 Min.); die Klausur muss als Einzelleistung bestanden werden.
- Modulnote: Klausur: 80%, Präsentation 20%
- Materialien via StudOn (passwortgeschützt)

Gliederung

- Teil I: Verhalten und Märkte
 - ① Rationales Verhalten auf Märkten
 - ② Individuelle und soziale Wohlfahrtsmaße
 - ③ Partielles vs. allgemeines Gleichgewicht
- Teil II: Strategisches Verhalten
 - ① Grundbegriffe der Spieltheorie
 - ② Statisches Spiel bei vollständiger Information
 - ③ Dynamisches Spiel bei vollständiger Information
 - ④ Statisches Spiel bei unvollständiger Information
 - ⑤ Verhandlungsspiele

Präsentationen: Verhaltensökonomie - Präferenzen

- Jeweils ca. 5 Studierende
- Präsentationszeit: Zusammen exakt 15 Minuten
- Digitale Präsentation:
Titelfolie + 5 Folien + Folie mit Literaturangaben,
am Tag vorher senden an
matthias.wrede@fau.de und sebastian.ach@fau.de
- Termine für Präsentationen:
11.01.2021 (Vorlesung) und
14.01.2021 (Übung)
- Themenauswahl über StudOn

Basisliteratur

Mikroökonomie (weitgehend) ohne strategische Interaktionen:

- Varian, H.R. (2014). Intermediate Microeconomics. A Modern Approach. 9th Edition. W.W. Norton.
- Deutsche Fassung: Varian, H.R. (2016). Grundzüge der Mikroökonomik. 9-te Auflage. DeGruyter Oldenbourg Verlag.

Mikroökonomie mit strategischen Interaktionen:

- Carmichael, F. (2005). A Guide to Game Theory. Prentice Hall.
- Osborne, M.J. (2009). An Introduction to Game Theory. Oxford University Press.

Vorkurs zu erforderlichen Vorkenntnissen auf StudOn

- Video 1: Ausgewählte Grundkonzepte der Analysis
 - 1 Funktionen mehrerer Variablen
 - 2 Partielle Ableitungen
 - 3 Totales Differential
 - 4 Optimierung
- Video 2: Ausgewählte Grundkonzepte der Ökonomie
 - 1 Ökonomisches Prinzip
 - 2 Opportunitätskosten
 - 3 Komparativer Vorteil
 - 4 Versunkene Kosten
- Video 3: Nachfrage, Angebot und Gleichgewicht
 - 1 Nachfrage
 - 2 Angebot
 - 3 Gleichgewicht
 - 4 Komparative Statik
 - 5 Elastizität

Literatur zu ökonomischen und methodischen Grundlagen

- Zur Volkswirtschaftslehre: Mankiw, N.G. & M.P. Taylor (2018). Grundzüge der Volkswirtschaftslehre. 7. Auflage. Schäffer-Poeschel.
- Zur Mathematik: Sydsaeter, K., Hammond, P., Strom, A. & A. Carvajal (2018). Mathematik für Wirtschaftswissenschaftler: Basiswissen mit Praxisbezug. 5. Auflage. Pearson Studium.